

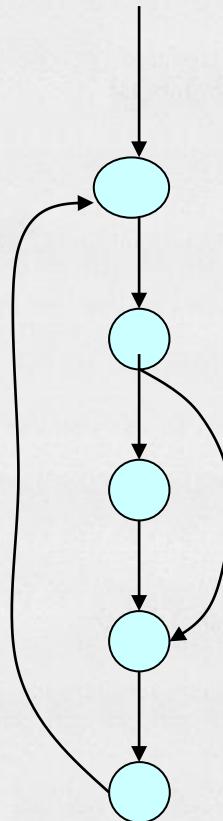
编程入门基础

——软件常识

主讲教师：耿宇航

指令的执行顺序

- 计算机严格地按指令顺序执行
- 一句接一句地执行
- 有时也会有分支
- 有时也会跳转



指令的执行目标

- 计算机的指令执行的最终目标：
 - 影响内存或寄存器的值
- 计算机内部状态的变化，可能会…
 - 会引发外设的动作
 - 为进一步的变化做好准备

给变量命名-定义变量

- 定义变量，就是在内存中创建一块区域，并标明它的身份
- `int a;`
 - a 是内存中的一个“小盒子”，能装整数
- `double b;`
 - b 是内存中的一个“大些的盒子”，能装浮点数，也叫做实数

变量的赋值

- 变量的赋值过程，是个拷贝与覆盖的过程。

```
int x;  
int y;  
x = 5;  
y = 20;  
x = y;
```

x:

5

y:

20

谢 谢 !